



I. DATOS DE LA ASIGNATURA

Nombre de la asignatura:	Internet Avanzado
Clave de la asignatura:	INF-130
Pre-requisito:	
Co-requisito:	
Horas teóricas – Horas práctica – Créditos	4– 1– 3

II. PRESENTACIÓN:

Mediante la asignatura de Internet avanzado, el estudiante dominara los conceptos fundamentales acerca del uso del internet avanzado y sus características más importantes.

III. PROPÓSITOS GENERALES:

Al finalizar el curso, el alumno será capaz de:

- Obtener los conocimientos necesarios sobre el internet, su uso avanzado y sus principales características.
- Dominar todo lo relacionado al manejo de las aplicaciones y herramientas para la configuración de internet avanzada.

IV. GUIAS APRENDIZAJE:

GUIA APRENDIZAJE UNIDAD I.- Conceptos avanzados de internet: Al finalizar esta unidad, el alumno dominara todo lo relacionado al internet su uso y conceptos avanzados.

Lección 1.1.	Conceptos de internet avanzado.
Lección 1.2.	Lenguajes de programación enfocados a internet.
Lección 1.3.	Compresión de archivos.
Lección 1.4.	Trasferencias seguras.
Lección 1.5.	Ebooks.
Lección 1.6.	Formato PDF.
Lección 1.7.	Como crear y leer PDF.
Lección 1.8.	Envío y gestión de formularios ON-LINE.
Lección 1.9.	Control remoto.
Chat.-	Aportes y sugerencias acerca del internet y su uso avanzado.
Tarea 1.-	Investigar sobre lenguajes de programación enfocados a internet.
Tarea 2.-	Investigar que es la compresión de archivos.
Tarea 3.-	Investigar acerca de Ebooks, el formato PDF.
Tarea 4.-	Analizar el envío y gestión de formularios ON-LINE.
Foro.-	Comentarios, opiniones, dudas, aportes y sugerencias acerca del internet y su uso avanzado.

Prueba Guía # 1.



GUIA APRENDIZAJE UNIDAD II.- Los Navegadores: Al término de esta unidad, el alumno entenderá todo lo relacionado al manejo de los navegadores, sus principales características y las aplicaciones informáticas orientadas al internet.

- Lección 2.1. Conceptos básicos.
- Lección 2.2. Tipos de conexiones.
- Lección 2.3. Internet y las aplicaciones informáticas.
- Lección 2.4. Definición de navegadores.
- Lección 2.5. Tipos de navegadores.
- Lección 2.6. Características principales.
- Lección 2.7. Ventajas y desventajas de los navegadores actuales.
- Lección 2.8. Principales navegadores de la actualidad.
- Lección 2.9. Instalación de los navegadores.
- Chat.- Análisis y comentarios sobre los navegadores.
- Tarea 1.- Investigar acerca del internet y las aplicaciones informáticas.
- Tarea 2.- Investigar y analizar acerca de los navegadores y los tipos.
- Tarea 3.- Analizar los principales navegadores y sus características.
- Tarea 4.- Práctica de la instalación y configuración de los navegadores.
- Foro.- Comentarios, opiniones, dudas, aportes y sugerencias sobre los navegadores y las ventajas y desventajas de los navegadores actuales.

Prueba Guía # 2.

GUIA APRENDIZAJE UNIDAD III.- Páginas Web: Al concluir esta unidad, el alumno aprenderá todo lo relacionado a las páginas web, sus principales características, lenguajes y protocolos.

- Lección 3.1. Introducción a las páginas Web.
- Lección 3.2. Conceptos básicos.
- Lección 3.3. WWW.
- Lección 3.4. HTML.
- Lección 3.5. URL.
- Lección 3.6. Protocolos TCP/IP.
- Lección 3.7. FTP.
- Lección 3.8. Lenguajes.
- Lección 3.9. Descarga de recursos.
- Chat.- Aportes y sugerencias sobre las páginas Web.
- Tarea 1.- Investigar la WWW, HTML, URL y FTP.
- Tarea 2.- Investigar acerca de los protocolos TCP/IP.
- Tarea 3.- Analizar los lenguajes de programación orientados a internet.
- Tarea 4.- Investigar acerca del FTP.
- Foro.- Comentarios, opiniones, dudas, aportes y sugerencias sobre las páginas web, los conceptos básicos y sus principales características.

Prueba Guía # 3.



GUIA APRENDIZAJE UNIDAD IV.- Creación y Diseño de Páginas Web: Al concluir esta unidad, el alumno aprenderá todo lo relacionado a la creación, diseño y herramientas en el uso de páginas web.

- Lección 4.1. Aplicaciones de creación y diseño de páginas web.
 - Lección 4.2. Java.
 - Lección 4.3. Flash.
 - Lección 4.4. Dreamweaver.
 - Lección 4.5. PHP.
 - Lección 4.6. Publicación y mantenimiento.
 - Lección 4.7. Publicación mediante HTTP.
 - Lección 4.8. Publicación mediante FTP.
 - Lección 4.9. Mantenimiento del sitio web.
 - Chat.- Aportes y sugerencias sobre la creación y diseño de páginas web.
 - Tarea 1.- Analizar las aplicaciones de creación y diseño de páginas web.
 - Tarea 2.- Investigar acerca de Java, Flash, Dreamweaver y PHP.
 - Tarea 3.- Investigar acerca de publicación y mantenimiento web.
 - Tarea 4.- Analizar el mantenimiento de sitios web.
 - Foro.- Comentarios, opiniones, dudas, aportes y sugerencias sobre la creación y diseño de páginas web, mantenimiento y publicación.
- Prueba Guía # 4.

GUIA APRENDIZAJE UNIDAD V.- Búsqueda Avanzada: Al concluir esta unidad, el alumno aprenderá todo lo relacionado a la búsqueda avanzada.

- Lección 5.1. Direcciones de internet.
 - Lección 5.2. Servicios DNS.
 - Lección 5.3. Dominios.
 - Lección 5.4. Buscadores de internet.
 - Lección 5.5. Búsqueda avanzada mediante proposiciones lógicas.
 - Lección 5.6. Principales buscadores de la actualidad.
 - Lección 5.7. Características avanzadas de los buscadores.
 - Lección 5.8. Localización de contenidos avanzada.
 - Lección 5.9. Personalización avanzada del buscador.
 - Chat.- Aportes y sugerencias sobre la búsqueda avanzada.
 - Tarea 1.- Investigar sobre los servicios DNS y los dominios de internet.
 - Tarea 2.- Analizar los principales buscadores de internet en la actualidad.
 - Tarea 3.- Investigar acerca de la localización avanzada de contenidos.
 - Tarea 4.- Analizar la personalización avanzada de un buscador.
 - Foro.- Comentarios, opiniones, dudas, aportes y sugerencias sobre la búsqueda avanzada y los buscadores o motores de búsquedas.
- Prueba Guía # 5.

GUIA APRENDIZAJE UNIDAD VI.- Herramientas de comunicación: Al concluir esta unidad, el alumno aprenderá todo lo relacionado a las distintas herramientas de comunicación que podemos tener a nuestra disposición.

- Lección 6.1. Comunicación avanzada.
- Lección 6.2. Correo electrónico avanzado.
- Lección 6.3. Gestión y configuración de varias cuentas.
- Lección 6.4. Cuentas de correo corporativo.
- Lección 6.5. Programas clientes de correo electrónico.
- Lección 6.6. Programas clientes de News.



- Lección 6.7. Configuración del programa.
 - Lección 6.8. La video conferencia y el teléfono por internet.
 - Lección 6.9. Web Mail avanzado: Redirecciones y Auto-respondedores.
 - Chat.- Aportes y sugerencias acerca de las herramientas de comunicación.
 - Tarea 1.- Analizar el correo electrónico avanzado.
 - Tarea 2.- Investigar la gestión y configuración de varias cuentas.
 - Tarea 3.- Analizar los programas clientes de correo electrónico y News.
 - Tarea 4.- Investigar el Web Mail avanzado y la video conferencia.
 - Foro.- Comentarios, opiniones, dudas, aportes y sugerencias sobre las herramientas de comunicación y teléfono por internet.
- Prueba Guía # 6.

GUIA APRENDIZAJE UNIDAD VII.- La seguridad en Internet. Al concluir esta unidad, el alumno aprenderá todo lo relacionado a la seguridad en internet y las diferentes herramientas que puede utilizar para mantener esta seguridad.

- Lección 7.1. Seguridad en Internet.
 - Lección 7.2. Los Virus Informáticos y Tipos de Virus.
 - Lección 7.3. Antivirus Gratuitos y Antivirus On-Line.
 - Lección 7.4. Antivirus comerciales con licencia.
 - Lección 7.5. Anti-Spyware y Anti-Rootkits.
 - Lección 7.6. Firewalls, cortafuegos para frenar ataques.
 - Lección 7.7. Privacidad en Internet. Navegación Anónima y PGP.
 - Lección 7.8. Filtros de contenidos.
 - Lección 7.9. La legalidad en internet.
 - Chat.- Aportes y sugerencias sobre la seguridad en internet.
 - Tarea 1.- Analizar las características de los virus informáticos.
 - Tarea 2.- Investigar acerca de los antivirus comerciales con licencia.
 - Tarea 3.- Analizar el Firewalls, cortafuegos para frenar ataques.
 - Tarea 4.- Investigar la privacidad en Internet. Navegación Anónima y PGP.
 - Foro.- Comentarios, opiniones, dudas, aportes y sugerencias sobre la seguridad en internet y los filtros de contenidos.
- Prueba # 7.
Prueba Final.